Commands

Pattern - complex projectleri asanlasdirmaq,sadelesdirmek ucundur

Command Pattern(deyir ki, Muxtelif seyler(button,shortcturt, menuitem) eyni seyi edrise onlarla bir funksiyani cagirmaq lazimdir)

MVVM (Model-View-ViewModel) Pattern(View ile business logici ayri yaziriq)(her bir viewin view modeli olmalidir)

CRUD emeliyyatlardan digerleri (sms, email atmaq) Service emeliyyatlaridi.

**Command**

**CanExecute, Execute** - CanExecute dayanmadan isleyir lakin proqramin perforamsina tesir gostermir. Can execute deyismekle(true, false) execute -u enable, disable etmek olar

Default olaraq buttonun clicki ile isleyir lakin mouse ve s deyismek olar

Her commanda gore ayri-ayri classlar ve ya bir class yaratmaq olar, veziyyete gore deyisir (Command classi yaradarken classi ICommandan toredirik)

RelayCommand(Her commanda gore bir class) ICommandan torenir, torenmelidir. (yoxsa islemeyecek)

Button.InputBindings - click eventinden diger eventleri istifade etmek ucun - Gesture da event adini Commanda hara bagladigimizi yaziriq.